



«Зеленый патруль»

Тимбилдинг «Зеленый патруль»

- Количество участников
- Разбивка на команды. Игротехники
- Работа в команде на достижение цели. Прохождение 15 этапов из предложенных
- Место- Красная Поляна. КАВКАЗСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПРИРОДНЫЙ БИОСФЕРНЫЙ ЗАПОВЕДНИК
- Время тимбилдинга- 2-2,5 часа
- Этнографический тимбилдинг в Сочинском Национальном заповеднике. Участники проходят этапы тимбилдинга в расположенной красивой горной лесистой местности, там где проходит туристическая тропа, рядом с дольменами достопримечательностью Кавказа. Зарабатывая бонусные балы, по окончании тимбилдинга, они обменивают их на стройматериалы и инструменты, с помощью которых строят лавочки и столики для усталых путников, а также очаг для костра и ящик для мусора.

1 Этап «Минное поле»

Прохождение по минному полю по
свободным клеткам о которых знает
только игротехник



2 этап

- **Командный зачет** – участники связывают нога в ногу при помощи веревки, и дружно перешагивают препятствия.

3 этап

- **Крепкая связка.** Участники команды встают друг за другом, зажимают между спиной и грудью деревянную эстафетную палочку. Задача пройти дистанцию не уронив палочки.



4 этап

«Мосты»

В игровом секторе установлены платформы (кирпичи) – «острова». Команде дается три доски по 1,5м. Это «мосты», с помощью которых команда должна дойти до финиша, не касаясь земли.



5 этап «Викторина»

- Интеллектуальный конкурс. Вопросы на знание Сочи или природы



6 этап «Змей»

- Участники каждой команды образуют круг и берутся за руки. В каждом месте сжатия рук вешается по одному обручу. Необходимо собрать все обручи на одном сцеплении рук.

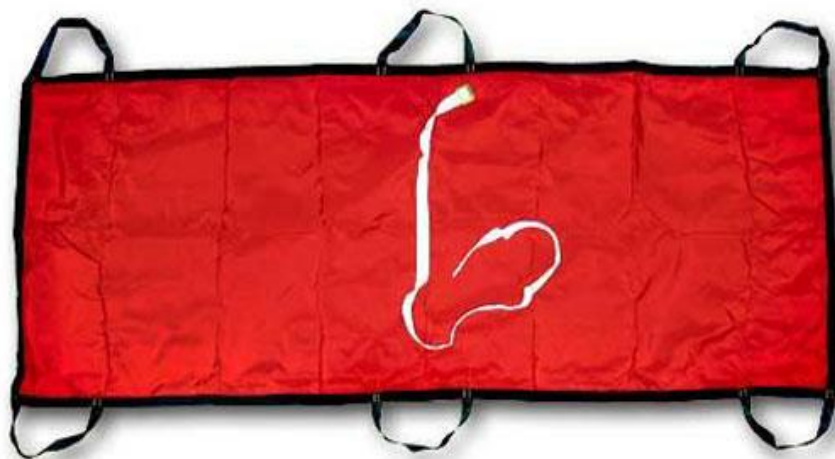


7 этап

- **«Спасатель»** – спортсмен лежащий на брезенте при помощи других участников команды, поднимается над землёй и преодолевает слаломный участок составленный из препятствий в виде фишек.

8 этап

- **Верная рука** – участники становятся в круг, кладут ладонь на черенок, и по команде меняют расположение рук на другой черенок, описывая полный круг.



9 этап

Снегоходы – участники становятся на деревянные лаги и при помощи специальных веревок и перчаток, дружно нога в ногу преодолевают дистанцию.



10 этап «Паутина»

- Паутина из веревок, задача – командное прохождение препятствия



11 этап

«Ориентирование»

- по карте найти флаг



12 этап «Тройной прыжок»



13 этап «Лабиринт»



14 этап

Командная живопись – при помощи кисти
длиною 2 метра, нарисовать на ватмане
расположенном на флипчарте горный
пейзаж.



15 этап

Водопой – пронести при помощи доски и привязанных к ней веревок стакан воды, держась только за натянутые веревки и не разлив ни грамма.



16 этап

Плетение косички на скорость с завязанными глазами, при помощи подсказок других участников команды.



По окончании тимбилдинга, команды обменивают бонусные баллы на деревянные изделия и инструменты, дружно отправляются к горной тропе возводить лавочку и скамейки.



Награждение команд

